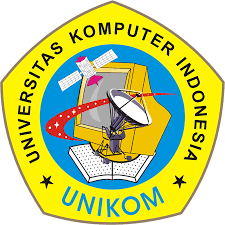
**DOKUMEN PERANCANGAN ANTARMUKA  
SISTEM INFORMASI PENGELOLA KAMAR KOS**

MATAKULIAH   
INTERAKSI MANUSIA DENGAN KOMPUTER



**Disusun Oleh :**

1. 10116236 – Anisa Dewi Umi Kulsum
2. 10116242 – Ahmad Tri Utama
3. 10116260 – Ary Sugiarto
4. 10116263 – Farhan Arif Naufal
5. 10116264 – Feryanto Abi Febrina

**Kelas : IF-6**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**

# DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI 3](#_Toc535264356)

[BAB I PENDAHULUAN UPDATE CUU 4](#_Toc535264357)

[1.1 Latar Belakang Masalah 4](#_Toc535264358)

[1.2 Identifikasi Masalah 4](#_Toc535264359)

[1.3 Pembatasan Masalah 5](#_Toc535264360)

[1.4 Asumsi Kasus 5](#_Toc535264361)

[BAB II ISI KAJIAN DAN HASIL PRODUK 6](#_Toc535264362)

[2.1 Analisi Sistem Yang Sedang Berjalan 6](#_Toc535264363)

[2.2 Analisis Kebutuhan Fungsional 6](#_Toc535264364)

[2.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 6](#_Toc535264365)

[2.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 6](#_Toc535264366)

[2.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 7](#_Toc535264367)

[2.3.3 Analisis Kebutuhan perangkat Pikir 7](#_Toc535264368)

[2.3.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Jaringan 7](#_Toc535264369)

[2.4 Perancangan Struktur Menu 8](#_Toc535264370)

[2.5 Perancangan Form Tampilan 10](#_Toc535264371)

[2.6 Perancangan Pesan kesalahan 24](#_Toc535264372)

[2.7 Perancangan Form Tampilan 25](#_Toc535264373)

[2.8 Jaringan Semantik 37](#_Toc535264374)

[BAB III PENUTUP 38](#_Toc535264375)

[DAFTAR PUSTAKA 39](#_Toc535264376)

[DAFTAR ANGGOTA KELOMPOK DAN KONTRIBUSI ANGGOTA 40](#_Toc535264377)

# BAB I PENDAHULUAN UPDATE

## Latar Belakang Masalah

Kos-kosan begitulah istilah yang sangat sering kita dengar, bahkan rasanya sudah tidak asing lagi ditelingan masyarakat. Atau bagi orang-orang yang sedang merantau, bekerja, maupun kuliah. Jasa penyewaan Kos-Kosan ini meberikan benefit yang menjanjikan jika di bangun di area yang strategis.

Dimana para penghuni jasa Kos-Kosan ini akan di berikan keuntungan tersendiri bagi orang tersebut, seperti halnya jarak tempuh kantor atau kampus yang menjadi lebih dekat, sehingga mereka dapat menghemat waktu dan biaya transportasi.

Berdasarkan wawancara yang kami lakukan dengan pemilik jasa penyewaan kosan beliau mengatakan bahwa data yang beliau catat itu sering hilang dan rusak, serta dalam melakukan pencarian data penghuni kosan susah dikarenakan berkas yang dicari kadang hilang ataupun sudah rusak.

Berdasarkan pemaparan fakta dan masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, ditemukan suatu teknologi yang diharapkan menjadi solusi yaitu dengan membangun sebuah perangkat lunak SISTEM INFORMASI PENGELOLA KOSAN berbasis Website untuk membantu pemilik kosan dalam melakukan penyimpanan ataupun pencarian data penghuni kosan.

## Identifikasi Masalah

Masalah yang sering dihadapi oleh pemilik jasa penyewan kosan diantaranya :

1. Data penghuni kosan sering tidak tercatat dengan rapih dan sering hilang;
2. Kesulitan mencari data penghuni yang sudah disimpan;
3. Telat dan Lupa melakukan pembayaran.

## Pembatasan Masalah

1. Pemilik jasa penyewaan kosan tidak mencatat data penghuni kosannya dengan baik;
2. Penghuni kosan sering lupa melakukan pembayaran;
3. Data penghuni kosan sering hilang atau rusak.

## Asumsi Kasus

1. Pemilik jasa penyewaan kosan bisa menyimpan data penghuni kosan dengan baik;
2. Penghuni kosan diingatkan tanggal pembayaran;
3. Data penghuni kosan terjaga dan mudah dipakai kembali.

# BAB II ISI KAJIAN DAN HASIL PRODUK

## 2.1 Analisi Sistem Yang Sedang Berjalan

* Pemilik jasa penyewaan kosan menuliskan data penghuni kosan pada media kertas;
* Pemilik jasa penyewaan kosan memberitahukan secara lisan tentang waktu pembayaran;

## 2.2 Analisis Kebutuhan Fungsional

* Sistem menyediakan fasilitas bagi pengguna untuk menginputkan data;
* Sistem menyediakan fasiltas bagi pengguna untuk mencari data penghuni kosan;

## 2.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Kebutuhan non-fungsional dibagi menjadi beberapa bagian, yaitu kebutuhan perangkat lunak, kebutuhan perangkat keras, kebutuhan perangkat pikir, dan kebutuhan jaringan. Berikut ini analisis kebutuhan non-funsional pada aplikasi Sistem Informasi Penyewaan Kosan:

### 2.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Perangkat Lunak | Kegunaan |
| 1 | Web Browser | Membuka Website |
| 2 | MySQL | Menyimpan Database |
| 3 | Sistem Operasi (min. Windows XP) | Agar bisa menjalankan Aplikasi |
| 4 | Web Server | Hosting |

### 2.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Perangkat Keras | Kebutuhan |
| 1 | Personal Computer  Laptop  Notebook | Ram : min. 512 MB  Processor : min. Intel Core 2 GHz  Harddisk : min. 5 GB |
| 2 | Alat Pendukung | Monitor  Keyboard  Mouse  Printer |

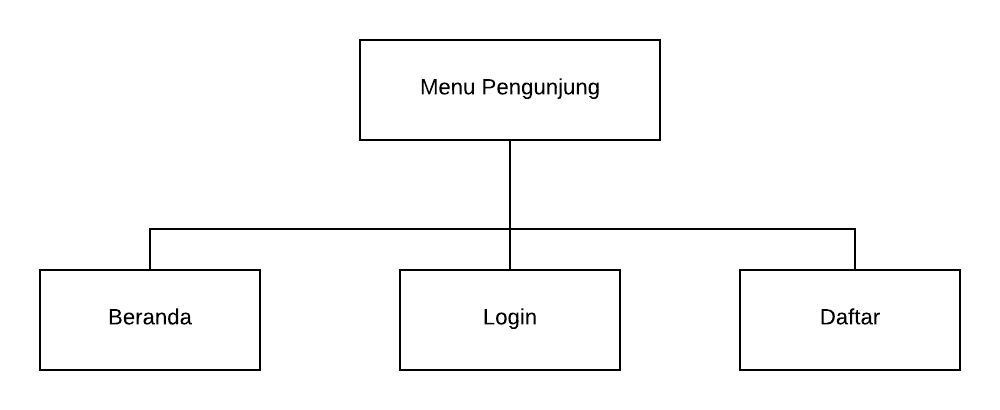
### 2.3.3 Analisis Kebutuhan perangkat Pikir

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Pengguna | Umur | Behaviour | Psikologi |
| 1 | Wiraswasta | 42 Tahun | Butuh adanya media penyimpanan data yang lebih aman dan tidak mudah rusak. | Kondisinya normal |

### 2.3.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Jaringan

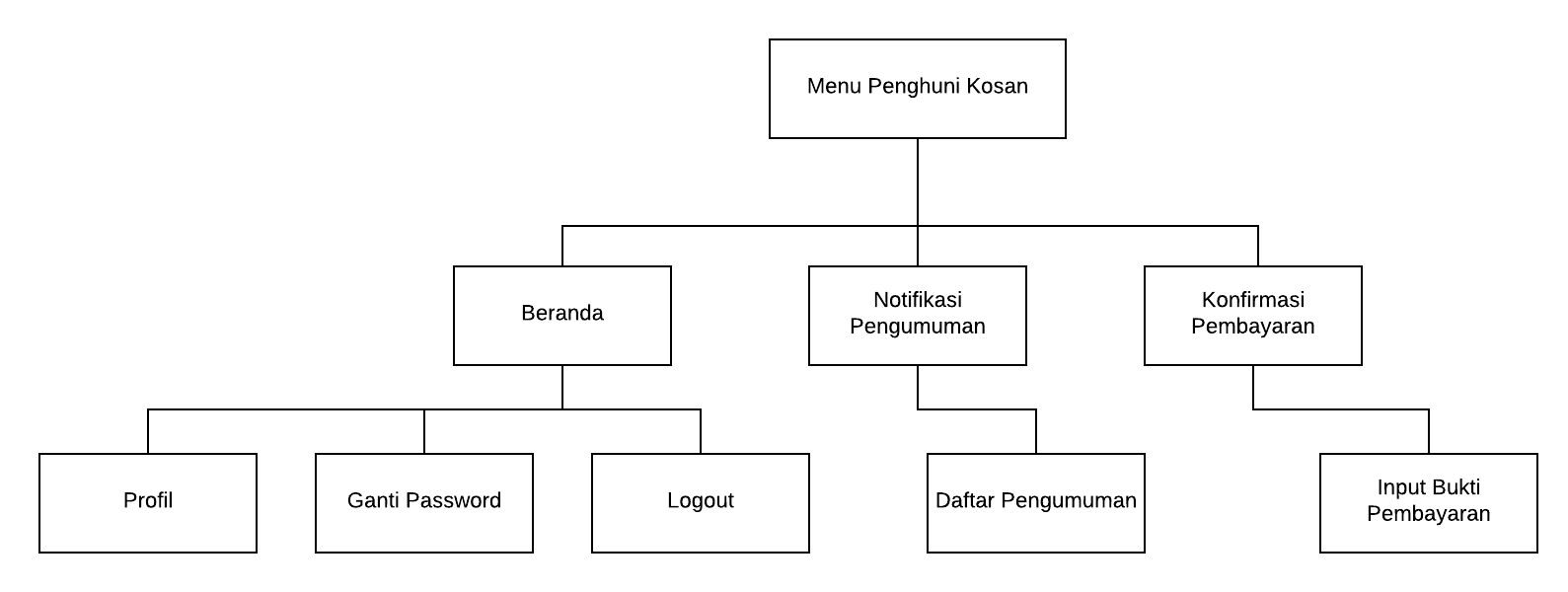
Menggunakan Web server domain sebagai tempat penyimpanan data (database) dan untuk mengaksesnya membutuhkan koneksi internet.

## 2.4 Perancangan Struktur Menu

1. Perancangan struktur *menu* Pengunjung dapat dilihat dari gambar dibawah ini :  
   

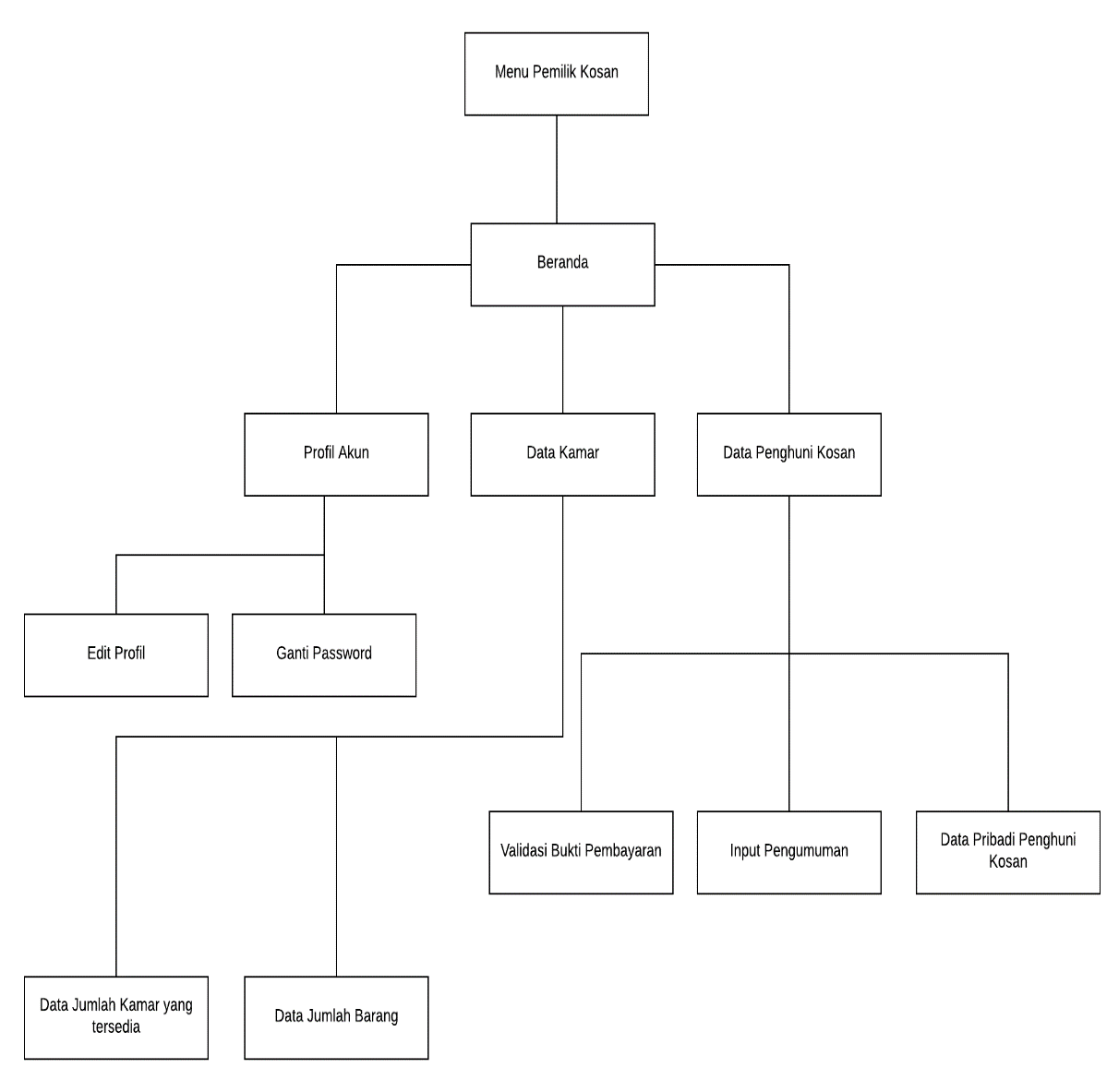
*Gambar 1 Menu Pengunjung website*

1. Perancangan struktur menu Penghuni kosan dapat dilihat dari gambar dibawah ini :



*Gambar 2 Menu Penghuni Kosan*

1. Perancangan struktur menu Pemilik\_Kosan :



*Gambar 3 Menu Pemilik Kosan*

]

## 2.5 Perancangan Form Tampilan

**Tampilan untuk Pengguna :**

**1. Tampilan Awal Aplikasi Sebelum Login (H01)**

|  |  |
| --- | --- |
| **H01** | |
|  | * Tekan icon panah ke kanan /Tampilan belum login maka akan pindah ke tampilan “H02” (halaman login) |
| Keterangan :   * Memakai Font “*Open Sans Font”* ukuran 13 untuk pesan I01 hitam * Nama Aplikasi Memakai Font “*Roboto Font”*  putih * Warna Aplikasi AppBar Ungu kecoklatan #583753 * Card view berwarna transparan / blur abu2 * warna content aplikasi putih * icon panah warna hitam | |

**2. Tampilan Login Aplikasi (H02)**

|  |  |
| --- | --- |
| **H02** | |
|  | * Jika menekan tombol panah diatas kiri “I02”makan tampilan akan kembali ke halaman “H02” * F02 merupakan input password * F01 merupakan input username pengguna * Jika menekan “Lupa password” maka tampilan akan pindah ke tampilan “H03” * Jika menekan “Log In” maka tampilan akan pindah ke tampilan “H07” * Jika langsung menekan tombol “Log in” tanpa mengisi data maka akan muncul pesan kesalahan berbentuk dialog “A08” * Jika input yang dimasukan dalam form ‘Username’ salah atau tidak sesuai maka akan muncul pesan kesalahan “A01” * Jika input yang dimasukan dalam form ‘Password’ salah atau tidak sesuai maka akan muncul pesan kesalaham “A02” * Jika berhasil login maka akan muncul pesan “A09” |
| Keterangan :   * Username dan password Memakai Font *Open Sans Font* ukuran 13 hitam * Warna Aplikasi AppBar Ungu kecoklatan #583753 * Tulisan Login di Appbar memakai font Roboto Putih * warna tombol T01 berwarna hijau #57C49F, font roboto hitam * warna icon I02 hitam | |

**3. Tampilan Lupa Password (“H03”)**

|  |  |
| --- | --- |
| **H03** | |
|  | * Jika menekan tombol panah diatas kiri “I03” maka tampilan akan kembali ke halaman “H02” * F03 merupakan input email * Jika menekan “Kirim” maka tampilan akan pindah ke tampilan “H04” * Jika Email yang dimasukan salah atau tidak terdaftar maka akan muncul pesan kesalahan “A03” * Jika langsung menekan tombol “Kirim” tanpa mengisi data maka akan muncul pesan kesalahan “A08” |
| Keterangan :   * Memakai Font *Open Sans Font* ukuran 13 Putih * Warna Aplikasi AppBar Ungu kecoklatan #583753 * Tulisan Lupa password di Appbar memakai font Roboto Putih * warna tombol T02 berwarna hijau #57C49F, font roboto hitam * warna icon I03 hitam | |

1. **Tampilan Input Kode Verifikasi (“H04”)**

|  |  |
| --- | --- |
| **H04** | |
|  | * Jika menekan tombol panah diatas kiri makan tampilan akan kembali ke halaman “H03” * F04 merupakan input kode verifikasi * Jika menekan “Lanjutkan” maka tampilan akan pindah ke tampilan “H05” * Jika langsung menekan tombol “Lanjutkan” tanpa mengisi data maka akan muncul pesan kesalahan “A08” * Jika mengisi kode verifikasi dengan tidak benar atau salah maka akan muncul pesan kesalahan “A04” |
| Keterangan :   * Memakai Font *Open Sans Font* ukuran 13 * Warna Aplikasi AppBar Ungu kecoklatan #583753 * Tulisan Verifikasi di Appbar memakai font Roboto Putih * warna tombol T03 berwarna hijau #57C49F, font roboto hitam * warna icon I04 hitam * Background aplikasi putih | |

**5. Tampilan Ganti Password (H05)**

|  |  |
| --- | --- |
| **H05** | |
|  | * Jika menekan tombol panah diatas I05 kiri makan tampilan akan kembali ke halaman “H04” * F05 merupakan input password baru * F06 merupakan input verifikasi/ulangi password * Jika input yang dimasukan dalam form F05 kurang dari 8 karakter maka akan muncul pesan kesalahan “A05” * Jika input yang dimasukan dalam form F06 tidak sesuai dengan password baru maka akan muncul pesan kesalahan “A06” * Jika menekan “Ubah” maka tampilan akan pindah ke tampilan “H02” * Jika langsung menekan tombol “Ubah” tanpa mengisi data maka akan muncul pesan kesalahan “A08” * Jika berhasil di ubah maka akan muncul pesan “A10” |
| Keterangan :   * Memakai Font *Balsamiq Font* ukuran 13 * Warna Aplikasi AppBar Ungu kecoklatan #583753 * Tulisan Ganti Password di Appbar memakai font Roboto Putih * warna tombol T04 berwarna hijau #57C49F, font roboto hitam * warna icon I05 hitam * Bacgroung aplikasi putih | |

**6. Tampilan Beranda (H07)**

|  |  |
| --- | --- |
| **H07** | |
|  | * 107 merupakan tombol untuk membuka tampilan menu (H08) * 108 merupakan tombol untuk membuka tampilan notifikasi (H06) * 109 merupakan tombol untuk membuka tampilan profil user (H13) * 110 , 111, dan 112 merupakan tombol untuk membuka tampilan (H09) berdasakan masing-masing tagihan. |
| Keterangan :   * Memakai Font *Open Sans Font* ukuran 13 * Warna Aplikasi AppBar Ungu kecoklatan #583753 * Tulisan Nama App di Appbar memakai font Roboto Putih * warna tombol T01 berwarna hijau #57C49F, font roboto hitam * warna icon I07,I08,I09,I10,I11,I12 hitam * warna cardview transparan/abu blur * Background aplikasi putih | |

**7. Tampilan Menu (H08)**

|  |  |
| --- | --- |
| **H08** | |
|  | * I20 merupakan tombol untuk membuka tampilan profil (H13) * M01 merupakan tombol untuk membuka tampilan Beranda (H07) * M02 merupakan tombol untuk membuka tampilan Detail Tagihan (H09) * M03 merupakan tombol untuk membuka tampilan Histori Transaksi (H10) * Jika menekan tombol back yang ada dilayar android maka tampilan akan kembali ke tampilan(H07) |
| Keterangan :   * Warna Navbar Aplikasi Ungu kecoklatan #583753 * warna icon I20,M01,M02,M03 hitam, dan font Open sans 15 | |

**8. Tampilan Akun Profil (H13)**

|  |  |
| --- | --- |
| **H13** | |
|  | * T07 merupakan tombol untuk mengubah profil dan membuka tampilan Edit profil (H14) * I17 merupakan tombol kembali ke halaman Beranda (H07) * I18 merupaka tombil untuk mengedit profil dan membuka tampikan Ganti Password (H05) * Jika menekan tombol back yang ada dilayar android maka * tampilan akan kembali ke tampilan(H07) * jika menekan icon I20 maka akan muncul pop up A11 dan Klik Ya atau Tidak |
| Keterangan :   * Memakai Font *Open sans Font* ukuran 13 hitam * Warna Aplikasi AppBar Ungu kecoklatan #583753 * Tulisan Akun saya di Appbar memakai font Roboto Putih * warna tombol T07 berwarna hijau #57C49F, font roboto hitam * warna icon I17,I18 hitam * Background aplikasi putih | |

**9. Tampilan Ubah Profile (H14)**

|  |  |
| --- | --- |
| **H14** | |
|  | * 119 merupakan tombol untuk kembali ke Beranda (H07) * F14 merupakan tombol untuk mengganti foto profile * F15 merupakam input Nama user * F16 merupakam input Email * F17 merupakam input No Hp * Jika menekan tombol Ubah maka akan menyimpan data dan kembali ke tampilan profil (H13) * Jika langsung menekan tombol ubah tanpa mengisi data maka akan muncul pesan kesalahan “A08”. |
| Keterangan :Warna Aplikasi AppBar Ungu kecoklatan #583753   * Tulisan Ubah Profile di Appbar memakai font Roboto Putih * warna tombol T08 berwarna hijau #57C49F, font roboto hitam * warna icon I19 hitam * Bacgroung aplikasi putih * Memakai Font *Open sans Font* ukuran 13 transparan dif form | |

**10. Tampilan Riwayat Transaksi (H10)**

|  |  |
| --- | --- |
| **H10** | |
|  | * 119 merupakan tombol untuk kembali ke Beranda (H07) |
| Keterangan :   * Memakai Font *Open Sans Font* ukuran 13 * Warna Aplikasi AppBar Ungu kecoklatan #583753 * Tulisan Login di Appbar memakai font Roboto Putih * warna tombol T01 berwarna hijau #57C49F, font roboto hitam * warna icon I15 hitam * Background aplikasi putih | |

**11. Tampilan Detail Tagihan (H09)**

|  |  |
| --- | --- |
| **H09** | |
|  | * 114 merupakan tombol untuk kembali ke Beranda (H07) * Jika user menekan tombol T09 makan akan membuka tampilan Upload Bukti Bayar (H11) . |
| Keterangan :   * Memakai Font *Open sansFont* ukuran 13 hitam * Warna Aplikasi AppBar Ungu kecoklatan #583753 * Tulisan Detail di Appbar memakai font Roboto Putih * warna tombol T09 berwarna hijau #57C49F, font roboto hitam * cardview berwarna transparan/ abu blur * warna icon I14 hitam * Background aplikasi putih | |

**12. Tampilan Bukti Bayar (H11)**

|  |  |
| --- | --- |
| **H11** | |
|  | * 116 merupakan tombol untuk kembali ke Detail Tagihan (H09) * F07 merupakan tombol untuk memilih Bank yang digunakan * F08 merupakan tombol untuk input nomor rekening pengguna * F09 merupakan tombol untuk input nama rekening pengguna * F10 merupakan tombol untuk memilih metode pembayaran * F11 merupakan tombol untuk input jumlah uang yang dibayar * F12 merupakan tombol untuk input tanggal pembayaran * F13 merupakan tombol input bukti transaksi berupa foto * Jika user menekan tombol T05 makan akan membuka tampilan Bukti Bayar (H12) * Jika user tidak mengisi salah satu dari form diatas maka akan muncul pesan peringatan “A08” |
| Keterangan :   * Memakai Font *Open Sans Font* ukuran 13 hitam * Warna Aplikasi AppBar Ungu kecoklatan #583753 * Tulisan Bukti Bayar di Appbar memakai font Roboto Putih * warna tombol T05 berwarna hijau #57C49F, font roboto hitam * warna icon I16 hitam * Background aplikasi putih | |

**13. Tampilan Upload Buktik Pembayaran sukses (H12)**

|  |  |
| --- | --- |
| **H12** | |
|  | * Jika menekan tombol Oke(T06) maka akan membuka tampilan Beranda (H07) |
| Keterangan :   * Memakai Font *Open Sans Font* ukuran 13 * pop up berwarna putih * tombol T06 berwarna hijau #57C49F, font roboto hitam | |

## 2.6 Perancangan Pesan kesalahan

Perancangan pesan pada pengembangan sistem meliputi pesan pesan berikut :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Kode | Keterangan |
| 1 | A01 | Gunakan kode kamar sebagai username |
| 2 | A02 | Password yang anda masukan salah |
| 3 | A03 | Email yang anda masukan tidak terdaftar |
| 4 | A04 | Kode verifikasi yang anda masukan salah |
| 5 | A05 | Password yang anda masukan kurang dari 8 karakter |
| 6 | A06 | Password yang anda masukan tidak sesuai |
| 7 | A08 | Data tidak boleh kosong |
| 8 | A09 | Anda berhasil login |
| 9 | A10 | Password anda berhasil diperbaharui |
| 10 | A11 | Apakah anda ingin keluar dari aplikasi (Ya/Tidak) |

## 2.7 Perancangan Form Tampilan

**Tampilan untuk Admin atau Pemilik Kost :**

**1. Tampilan Login Dashboard**

|  |  |
| --- | --- |
| **H01** | |
|  | * F01 untuk form username * F02 untuk form password * Jika Username dan password salah tampilka dialog A01 dan A02 * jika dat tidak di isi kana muncul dialog “Username dan Password harap di isi” * T01 Untuk Login ke Beranda dasboard H02 |
| Keterangan :   * Memakai Roboto Font ukuran 13 * Tulisan Admin Login memakai Font Open Sans ukuran 20 hitam * warna background putih * pop up berwarna putih * tombol T01 berwarna Ungu kecoklatan #583753 font roboto hitam | |

**2. Tampilan Beranda**

|  |  |
| --- | --- |
| **H02** | |
|  | * M01 tombol untuk ke beranda H02 * M02 untuk ke halaman input penghuni baru H04 * M03 untuk ke halaman input Kamar baru H07 * M04 untuk ke halaman input pemberitahuan bagi penghuni H10 * Kode D01 untuk ke halaman data penghuni H03 * Kode D02 untuk ke halaman data kamar H06 * Kode D03 Utuk ke halaman pemberi tahuan H13 * Kode D04 Untuk ke halaman data Info yg telah di infoka ke penghuni H09 |
| Keterangan :   * Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk kontent D01,D02,D03,D04 * Menu Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk M01,M02,M03,M04 * Tulisan Nama Kosan memakai Font Open Sans ukuran 20 Putih * warna background putih * sidebar dan head berwarna Ungu kecoklatan #583753 font roboto hitam | |

**3.Tampilan Data Penghuni**

|  |  |
| --- | --- |
| **H03** | |
|  | * M01 tombol untuk ke beranda H02 * M02 untuk ke halaman input penghuni baru H04 * M03 untuk ke halaman input Kamar baru H07 * M04 untuk ke halaman input pemberitahuan bagi penghuni H10 * M05 Untuk ke halaman data penghuni H03 * M06 Untuk ke data kamar H06 * M07 Untuk ke data input info H09 * T02 Untuk ke halaman tambah data baru H04 * icon I06 untuk ke halaman edit * icon I04 untuk menghapus data ketika di klik akan menampilkan pesan A04 ketika sudah di klik oke akan tampil pesan A05 |
| Keterangan :   * Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk kontent Tabel * Menu Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk M01,M02,M03,M04,M05,M06,M06,M07 * Tulisan Nama Kosan memakai Font Open Sans ukuran 20 Putih * Tombol T02 berwarna hijau * icon I04 berwarna merah * icon I06 berwarna biru * warna background putih * sidebar dan head berwarna Ungu kecoklatan #583753 font roboto hitam | |

**4.Tampilan Input Data Penghuni**

|  |  |
| --- | --- |
| **H04** | |
|  | * M01 tombol untuk ke beranda H02 * M02 untuk ke halaman input penghuni baru H04 * M03 untuk ke halaman input Kamar baru H07 * M04 untuk ke halaman input pemberitahuan bagi penghuni H10 * M05 Untuk ke halaman data penghuni H03 * M06 Untuk ke data kamar H06 * M07 Untuk ke data input info H09 * F03,F04,F05,F06,F07 untuk form input data penghuni * T03 Untuk menyimpan data yg telah di inputkan H03 * jika data tidak di isi maka tampilka pesan A03 |
| Keterangan :   * Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk konten * Menu Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk M01,M02,M03,M04,M05,M06,M06,M07 * Tulisan Nama Kosan memakai Font Open Sans ukuran 20 Putih * tombol T03 berwarna hijau * warna background putih * sidebar dan head berwarna Ungu kecoklatan #583753 font roboto hitam | |

**5.Tampilan Edit Data Penghuni**

|  |  |
| --- | --- |
| **H05** | |
|  | * M01 tombol untuk ke beranda H02 * M02 untuk ke halaman input penghuni baru H04 * M03 untuk ke halaman input Kamar baru H07 * M04 untuk ke halaman input pemberitahuan bagi penghuni H10 * M05 Untuk ke halaman data penghuni H03 * M06 Untuk ke data kamar H06 * M07 Untuk ke data input info H09 * T03 Untuk menyimpan data yg telah di edit dan menampilkan pesan A06 |
| Keterangan :   * Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk konten * Menu Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk M01,M02,M03,M04,M05,M06,M06,M07 * Tulisan Nama Kosan memakai Font Open Sans ukuran 20 Putih * tombol T04 berwarna biru * warna background putih * sidebar dan head berwarna Ungu kecoklatan #583753 font roboto hitam | |

**6.Tampilan Data Kamar**

|  |  |
| --- | --- |
| **H06** | |
|  | * M01 tombol untuk ke beranda H02 * M02 untuk ke halaman input penghuni baru H04 * M03 untuk ke halaman input Kamar baru H07 * M04 untuk ke halaman input pemberitahuan bagi penghuni H10 * M05 Untuk ke halaman data penghuni H03 * M06 Untuk ke data kamar H06 * M07 Untuk ke data input info H09 * T05 Untuk ke halaman tambah data baru H07 * icon I07 untuk ke halaman edit * icon I08 untuk menghapus data ketika di klik akan menampilkan pesan A08 ketika sudah di klik oke akan tampil pesan A09 |
| Keterangan :   * Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk kontent Tabel * Menu Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk M01,M02,M03,M04,M05,M06,M06,M07 * Tulisan Nama Kosan memakai Font Open Sans ukuran 20 Putih * Tombol T05 berwarna hijau * icon I07 berwarna merah * icon I08 berwarna biru * warna background putih * sidebar dan head berwarna Ungu kecoklatan #583753 font roboto hitam | |

**7.Tampilan Input Data Kamar**

|  |  |
| --- | --- |
| **H07** | |
|  | * M01 tombol untuk ke beranda H02 * M02 untuk ke halaman input penghuni baru H04 * M03 untuk ke halaman input Kamar baru H07 * M04 untuk ke halaman input pemberitahuan bagi penghuni H10 * M05 Untuk ke halaman data penghuni H03 * M06 Untuk ke data kamar H06 * M07 Untuk ke data input info H09 * F12,F13,F14untuk form input data kamar H07 * T06 Untuk menyimpan data yg telah di inputkan * jika data tidak di isi maka tampilka pesan A07 |
| Keterangan :   * Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk konten * Menu Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk M01,M02,M03,M04,M05,M06,M06,M07 * Tulisan Nama Kosan memakai Font Open Sans ukuran 20 Putih * tombol T06 berwarna hijau * warna background putih * sidebar dan head berwarna Ungu kecoklatan #583753 font roboto hitam | |

**8.Tampilan Edit Data Kamar**

|  |  |
| --- | --- |
| **H08** | |
|  | * M01 tombol untuk ke beranda H02 * M02 untuk ke halaman input penghuni baru H04 * M03 untuk ke halaman input Kamar baru H07 * M04 untuk ke halaman input pemberitahuan bagi penghuni H10 * M05 Untuk ke halaman data penghuni H03 * M06 Untuk ke data kamar H06 * M07 Untuk ke data input info H09 * T07 Untuk menyimpan data yg telah di edit dan menampilkan pesan A11 |
| Keterangan :   * Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk konten * Menu Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk M01,M02,M03,M04,M05,M06,M06,M07 * Tulisan Nama Kosan memakai Font Open Sans ukuran 20 Putih * tombol T07 berwarna biru * warna background putih * sidebar dan head berwarna Ungu kecoklatan #583753 font roboto hitam | |

**9.Tampilan Data Input Pemberitahuan**

|  |  |
| --- | --- |
| **H09** | |
|  | * M01 tombol untuk ke beranda H02 * M02 untuk ke halaman input penghuni baru H04 * M03 untuk ke halaman input Kamar baru H07 * M04 untuk ke halaman input pemberitahuan bagi penghuni H10 * M05 Untuk ke halaman data penghuni H03 * M06 Untuk ke data kamar H06 * M07 Untuk ke data input info H09 * T09 Untuk ke halaman tambah data baru H10 * icon I10 untuk ke halaman edit * icon I11 untuk menghapus data ketika di klik akan menampilkan pesan A13 ketika sudah di klik oke akan tampil pesan A14 |
| Keterangan :   * Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk kontent Tabel * Menu Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk M01,M02,M03,M04,M05,M06,M06,M07 * Tulisan Nama Kosan memakai Font Open Sans ukuran 20 Putih * Tombol T05 berwarna hijau * icon I07 berwarna merah * icon I08 berwarna biru * warna background putih * sidebar dan head berwarna Ungu kecoklatan #583753 font roboto hitam | |

**10.Tampilan Input Data Kamar**

|  |  |
| --- | --- |
| **H10** | |
|  | * M01 tombol untuk ke beranda H02 * M02 untuk ke halaman input penghuni baru H04 * M03 untuk ke halaman input Kamar baru H07 * M04 untuk ke halaman input pemberitahuan bagi penghuni H10 * M05 Untuk ke halaman data penghuni H03 * M06 Untuk ke data kamar H06 * M07 Untuk ke data input info H09 * F18,F19,F20 untuk form input data kamar * T08 Untuk menyimpan data yg telah di inputkan * jika data tidak di isi maka tampilka pesan A12 |
| Keterangan :   * Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk konten * Menu Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk M01,M02,M03,M04,M05,M06,M06,M07 * Tulisan Nama Kosan memakai Font Open Sans ukuran 20 Putih * tombol T08 berwarna hijau * warna background putih * sidebar dan head berwarna Ungu kecoklatan #583753 font roboto hitam | |

**11.Tampilan Edit Data Info pemberitahuan**

|  |  |
| --- | --- |
| **H11** | |
|  | * M01 tombol untuk ke beranda H02 * M02 untuk ke halaman input penghuni baru H04 * M03 untuk ke halaman input Kamar baru H07 * M04 untuk ke halaman input pemberitahuan bagi penghuni H10 * M05 Untuk ke halaman data penghuni H03 * M06 Untuk ke data kamar H06 * M07 Untuk ke data input info H09 * T10 Untuk menyimpan data yg telah di edit dan menampilkan pesan A15 |
| Keterangan :   * Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk konten * Menu Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk M01,M02,M03,M04,M05,M06,M06,M07 * Tulisan Nama Kosan memakai Font Open Sans ukuran 20 Putih * tombol T07 berwarna biru * warna background putih * sidebar dan head berwarna Ungu kecoklatan #583753 font roboto hitam | |

**12.Tampilan pemberitahuan**

|  |  |
| --- | --- |
| **H11** | |
|  | * M01 tombol untuk ke beranda H02 * M02 untuk ke halaman input penghuni baru H04 * M03 untuk ke halaman input Kamar baru H07 * M04 untuk ke halaman input pemberitahuan bagi penghuni H10 * M05 Untuk ke halaman data penghuni H03 * M06 Untuk ke data kamar H06 * M07 Untuk ke data input info H09 * Jika di klik icon I01 maka akan tampil daftar list dropdown pemberi tahuan |
| Keterangan :   * Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk konten * Menu Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk M01,M02,M03,M04,M05,M06,M06,M07 * Tulisan Nama Kosan memakai Font Open Sans ukuran 20 Putih * Icon I01 berwarna hijau * warna background putih * sidebar dan head berwarna Ungu kecoklatan #583753 font roboto hitam | |

**12.Tampilan Log Out**

|  |  |
| --- | --- |
| **H12** | |
|  | * M01 tombol untuk ke beranda H02 * M02 untuk ke halaman input penghuni baru H04 * M03 untuk ke halaman input Kamar baru H07 * M04 untuk ke halaman input pemberitahuan bagi penghuni H10 * M05 Untuk ke halaman data penghuni H03 * M06 Untuk ke data kamar H06 * M07 Untuk ke data input info H09 * Jika di klik icon I02 maka akan tampil dropdown tombol Log out yag jika di klik akan muncul pop up A16 dan muncul pilihan No, Yes jika di klik no maka tetap di H12 jika di klik yes pindah ke halaman H01 |
| Keterangan :   * Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk konten * Menu Memakai Roboto Font ukuran 13 untuk M01,M02,M03,M04,M05,M06,M06,M07 * Tulisan Nama Kosan memakai Font Open Sans ukuran 20 Putih * Icon I01 berwarna hijau * warna background putih * sidebar dan head berwarna Ungu kecoklatan #583753 font roboto hitam | |

## 2.8 Jaringan Semantik

# BAB III PENUTUP

Berdasarkan hasil pengembangan sistem yang telah dilakukan, berikut adalah suatu kesimpulan yang berhubungan dengan pembahasan yang telah dikemukakan di bab-bab sebelumnya.

1. Sistem Informasi Pengelola Kamar Kos berbasis *website* dapat menjalin komunikasi antara penghuni kost dan pemilik kost secara *online* melalui forum yang terintegrasi secara *online* yang terdapat pada *website.*
2. *Pemilik Jasa Penyewaan Kosan* dapat mengelola informasi berkaitan dengan data penghuni kost dan informasi rumah kost dengan menggunakan beberapa fitur yang ada pada *website*, yaitu *Pemilik* dapat menambahkan, merubah, dan menghapus data-data serta informasi yang akan ditampilkan pada *website* serta membuat “Pengumuman” dan notifikasi kepada para penghuni kosan.
3. Sistem Informasi Pengelola Kamar Kos berbasis *website* sudah dapat melakukan pembayaran biaya kosan untuk penghuni kosan seperti air, listrik maupun kamar dengan cara mentransfer melalui rekening dan mengirimkan bukti transfer kepada pemilik penyewaan kosan.

# DAFTAR PUSTAKA

Fatkhudin, A. (2013, March 23). *SISTEM INFORMASI PEMESANAN RUMAH KOST DI KOTA PEKALONGAN BERBASIS WEBSITE SISTEM INFORMASI PEMESANAN RUMAH KOST DI KOTA PEKALONGAN BERBASIS WEBSITE*. Retrieved January 03, 2019, from http://www.academia.edu: http://www.academia.edu/20423174/SISTEM\_INFORMASI\_PEMESANAN\_RUMAH\_KOST\_DI\_KOTA\_PEKALONGAN\_BERBASIS\_WEBSITE\_SISTEM\_INFORMASI\_PEMESANAN\_RUMAH\_KOST\_DI\_KOTA\_PEKALONGAN\_BERBASIS\_WEBSITE

Kresna, B. (2019, January 3). *laporan proposal penelitian*. Retrieved from http://tugaskuliahkresna.blogspot.com: http://tugaskuliahkresna.blogspot.com/2013/03/laporan-proposal-penelitian.html

Riadiana, I. F. (2019, January 3). *SISTEM INFORMASI RUMAH KOST BERBASIS WEBSITE STUDI KASUS PADA RUMAH KOST “HERO” YOGYAKARTA*. Retrieved from https://repository.widyatama.ac.id: https://repository.widyatama.ac.id/xmlui/handle/123456789/3285

# DAFTAR ANGGOTA KELOMPOK DAN KONTRIBUSI ANGGOTA

1. 10116236 – Anisa Dewi Umi Kulsum Kelas : IF-6

Kontribusinya:

1. Membuat Buku Pop Up;
2. Membuat Dokumen;
3. 10116242 – Ahmad Tri Utama Kelas : IF-6

Kontribusinya:

1. Membuat Mockup;
2. Membuat Dokumen;
3. 10116260 – Ary Sugiarto Kelas : IF-6

Kontribusinya:

1. Membuat Buku Pop Up;
2. Membuat Dokumen;
3. Membuat Mockup;
4. 10116263 – Farhan Arif Naufal Kelas : IF-6

Kontribusinya:

1. Membuat Buku Pop Up;
2. Membuat Dokumen;
3. Membuat Poster;
4. 10116264 – Feryanto Abi Febrina Kelas : IF-6

Kontribusinya:

1. Membuat Buku Pop Up;
2. Membuat Dokumen;